

Einführung:

Legestapel:

Der Legestapel besteht aus den 25 Karten ohne Punkteangabe und dient zum aufdecken neuer Vorgabekarten.

Vorgabestapel:

Im Vorgabestapel liegt immer nur eine Karte sichtbar als Oberste. Die gleiche Karte (Als Punktekarte 1-5) muss ein Spieler legen um ein neues Kohoju zu eröffnen.

Ziehstapel:

Der Ziehstapel dient dem Nachziehen neuer Karten zu Beginn jedes Durchgangs

Abwurfstapel:

Dieser befindet sich direkt neben dem Ziehstapel. Am Ende jedes Durchgangs eines Spielers wird eine Karte auf den Abwurfstapel gelegt. Dieser wird neu gemischt und wird zum neuen Ziehstapel, wenn der alte Ziehstapel leer ist.

Pool:

Alle Karten in der Tischmitte bilden den Pool, hier darf jeder seine Karten anlegen falls Möglich. Der Pool gibt jedoch keine Punkte.

Kohoju:

Ein Kohoju ist der Bereich eines Spielers, in dem er Punkte sammelt. Ein Kohoju darf nur aus max. 5 Karten bestehen. Jeder Spieler darf max. 2 Kohojus gleichzeitig liegen haben. Man darf nur in seinem eigenen Kohoju weitere Karten anlegen.

Aufbau:

Alle Karten ohne Punkteangabe werden in einen Stapel sortiert und gemischt. Diese bilden den "Legestapel" Die oberste Karte daraus wird aufgedeckt und bildet den "Vorgabestapel".

Die Karten mit Punkteangabe (1-5) werden ebenfalls gemischt. Daraus erhält nun jeder Spieler 12 Karten. Die verbliebenen Karten bilden den "Ziehstapel". Auch hier wird die oberste Karte aufgedeckt und bildet den "Abwurfstapel". Zusätzlich wird eine zweite Karte aufgedeckt und kommt eine Karte in die Mitte (Pool). Diese dient als Anlegekarte.

Ziel des Spiels:

Versuche als Erster deine 12 Karten los zu werden und sammle dabei die meisten Punkte. Wer insgesamt als erster 100 Punkte (oder eine selbst festgelegte Punktzahl) erreicht gewinnt das Spiel.

Spielablauf:

Der jüngste Spieler beginnt. Zu Beginn jedes Durchgangs zieht man immer eine Karte vom Ziehstapel oder vom Abwurfstapel falls man die Karte die Oben liegt gebrauchen kann.

Hat man die Karte auf der Hand die im Vorgabestapel oben liegt (z.B. blauer Kreis), darf man diese vor sich ablegen und beginnt damit einen neuen Kohoju.

Es empfiehlt sich Karten mit hoher Punktzahl abzulegen um möglichst viele Punkte im Kohoju zu sammeln. Eine neue Karte vom Legestapel wird aufgedeckt, sobald die Vorgabekarte gespielt wurde. Dabei spielt es keine Rolle ob Diese in einem Kohoju oder im Pool gespielt oder gar abgeworfen wurde. Hat man keine Karte die der Vorgabekarte gleicht auf der Hand, legt man eine Karte im Pool oder an einem bestehenden Kohoju an.

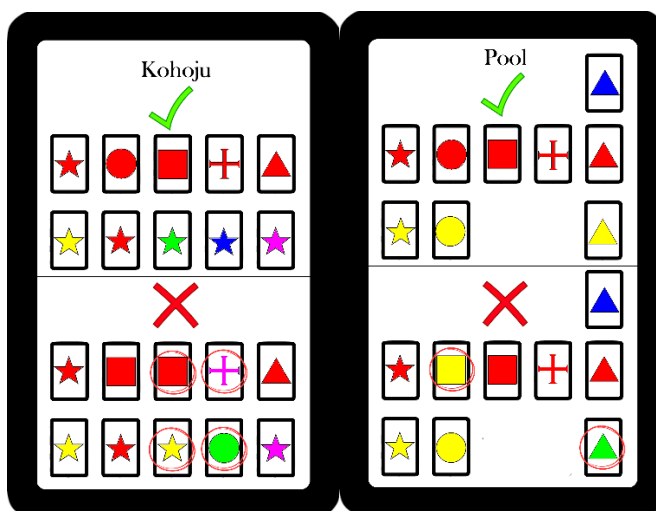
Anlegen darf man wie folgt:

Im Kohoju:

Nur der Spieler der sein Kohoju eröffnet hat darf horizontal entweder das gleiche Symbol oder die gleiche Farbe an die Eröffnungskarte anlegen. Dabei dürfen am Ende entweder 5 verschiedene Symbole der gleichen Farbe oder 5 verschiedene Farben mit dem gleichen Symbol in einem Kohoju liegen. Es darf nicht an Kohojus anderer Spieler angelegt werden.

Im Pool:

Jeder Spieler darf horizontal die gleiche Farbe oder vertikal das gleiche Symbol legen bis alle 25 Karten (5x5) in der Mitte liegen. Doppelte Karten dürfen nicht gelegt werden.



Pro Durchgang darf nur eine Karte gelegt werden. Es dürfen pro Spieler nur 2 Kohojus gleichzeitig geöffnet sein. Der Zug wird beendet indem man eine Karte auf den Abwurfstapel legt. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Dieser verfährt genauso wie der erste Spieler.

Punkte:

Wenn ein Spieler alle Karten aus der Hand weg hat oder alle 25 Karten im Pool liegen, werden die Punkte gezählt und aufgeschrieben. Alle Punkte aus deinen Kohojus werden addiert. Dann werden die Punkte deiner verbliebenen Handkarten davon abgezogen. Ein vollständiges Kohoju gibt 5 Extrapunkte. Eine neue Runde kann nun gestartet werden. Gegeben wird immer der Reihe nach im Uhrzeigersinn. Der Spieler nach dem Geber beginnt die neue Runde.

Sonderregeln:

Im Normalfall darf pro Runde immer nur eine Karte ausgespielt werden. Eröffnet man jedoch ein Kohoju, darf eine zusätzliche Karte ausgespielt werden. Selbiges

gilt, wenn man ein vollständiges Kohoju gelegt hat (5 Karten)

Eröffnet man ein Kohoju (Vorgabekarte wird erneuert) und man hat die neue gesuchte Karte ebenfalls auf der Hand, darf also auch im gleichen Zug einen zweiten Kohoju eröffnen. Und durch das Eröffnen des zweiten Kohojus darf man eine weitere dritte Karte ausspielen.

Nach den Regeln darf jeder Spieler max. 2 Kohojus ausliegen haben. Hat ein Spieler jedoch ein vollständiges Kohoju also 5 Karten, darf er ein Weiteres eröffnen. So dass immer maximal zwei Kohojus ausliegen an denen angelegt werden kann.